О Б Р А З Л О Ж Е Њ Е

I. УСТАВНИ ОСНОВ

Уставни основ за доношење Закона о изменама Закона о платама службеника и намештеника у органима аутономне покрајине и јединице локалне самоуправе садржан је у одредбама чл. 97. тач. 8) и 17) Устава Републике Србије, према којима Република Србија уређује и обезбеђује систем у области радних односа и друге односе од интереса за Републику Србију.

II. РАЗЛОЗИ ЗА ДОНОШЕЊЕ ЗАКОНА

Разлог за доношење Закона о изменама Закона о платама службеника и намештеника у органима аутономне покрајине и јединице локалне самоуправе је потреба да се утврди нови рок за почетак примене Закона о платама службеника и намештеника у органима аутономне покрајине и јединице локалне самоуправе, у складу са предложеном изменом Закона о систему плата запослених у јавном сектору („Службени гласник РС”, бр. 18/16, 108/16, 113/17, 95/18, 86/19 и 157/20).

III. ОБЈАШЊЕЊЕ ОСНОВНИХ ПРАВНИХ ИНСТИТУТА И ПОЈЕДИНАЧНИХ РЕШЕЊА

Чланом 1. Нацрта закона мења се наслов и члан 32. Закона о платама службеника и намештеника у органима аутономне покрајине и јединице локалне самоуправе којим се уређује начин утврђивања основице за обрачун и исплату плата запослених у јединицама локалне самоуправе приликом преласка на нов систем плата, односно за 2025. годину и наредне две буџетске године.

Чланом 2. мења се члан 38. Закона о платама службеника и намештеника у органима аутономне покрајине и јединице локалне самоуправе, односно прописује да се одредбе о награђивању службеника по основу резултата рада одређивањем већег коефицијента примењују почев од 2026. године, а на основу оцена остварених у 2024. и 2025. години.

Чланом 3. мења се члан 42. наведеног закона редефинисањем рокова од којих почиње примена појединих одредаба наведеног закона.

Чланом 4. уређује се ступање овог закона на снагу.

IV. ПРОЦЕНА ФИНАНСИЈСКИХ СРЕДСТАВА ПОТРЕБНИХ ЗА СПРОВОЂЕЊЕ ЗАКОНА

За спровођење овог закона није потребно обезбедити додатна финансијска средства у буџету Републике Србије за 2021. годину, као ни за две наредне буџетске године.